



Machen Sie sich auf den Weg zu ALLEN Engineering. Bei uns, einem der europaweit führenden Entwicklungsdienstleister, erleben Sie in wenigen Jahren so viel wie andere ihr Leben lang nicht. Attraktive Kunden und vielseitige Projekte rund um Entwicklung und Beratung sorgen für Abwechslung pur.

Verstärken Sie unser Team als

Entwicklungsingenieur (m/w) Motorelektrik

Region: Köln

Referenz: 1058

Ihre Aufgaben

- Sie sind verantwortlich für die Entwicklung und 2D/3D-Konstruktion anspruchsvoller Motorelektronik, bspw. von Diesel- und Gasmotoren
- Zudem bearbeiten Sie selbstständig Entwicklungsprojekte und arbeiten z.B. in Projekten zur Qualitätsverbesserung und Kostensenkung mit
- Sie spezifizieren Lasten- und Pflichtenhefte im Bereich der Motorelektrik
- Fachkundig verantworten Sie die Serieneinführung von Komponenten und System und pflegen die Serien-Dokumentation
- Sie testen bzw. erproben auch die Komponenten
- Sie arbeiten kompetent mit interdisziplinären Teams zusammen

Ihr Profil

- Sie besitzen ein erfolgreich abgeschlossenes technisches Studium der Fachrichtungen Elektrotechnik, Mechatronik, Automatisierungstechnik oder einer ähnlichen Disziplin
- Zudem können Sie mehrjährige Berufserfahrung in der Entwicklung, Konstruktion, Qualitätssicherung im Bereich Kabelbaum, Rohrleitungen sowie ein gutes Motorenverständnis vorweisen
- Ein sicherer Umgang mit 3D CAD Konstruktionstools, wie NX 9.0 bzw. 10.0 sowie MS Office und idealerweise SAP zeichnet Sie aus
- Sie können Schaltpläne lesen, haben Erfahrung im Electrical-Routing und ein gutes Verständnis für Elektrik und Motoren
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse runden Ihr Profil ab

Sie sind auf der Suche nach interessanten Aufgaben und einem unbefristeten Arbeitsverhältnis? Dann bewerben Sie sich mit Angabe der oben genannten Referenz über unser Online-Bewerbungsformular unter de.alten.com/karriere.

ALLEN GmbH
 Recruiting, Frau Dominika Swoboda
 Robert-Bosch-Straße 10
 50679 Köln
 Tel.: +49 221 337727-73
 E-Mail: dswoboda@de.alten.com

There's no better ALTERNative!